**第二课 神奇的圆**

**1、circle（半径）的取值**

答：为正数时，圆心在海龟的左侧；

为负数时，圆心在海龟的右侧。顺着前进的的方向画圆

**2、如何绘制不同弧度的圆？**

答：turtle.circle(radius, extent=None)

radius：半径

extent：角度，决定哪部分圆圈被绘制,不提供extent的值表示画完整的圆。

**3、画圆的命令？**

答：turtle.circle( )，括号内加参数，值为圆的半径

**课堂代码**

**绘制一个由4种颜色组成的圆形**

import turtle #导入模块

turtle.color("red") #设置画笔的颜色

turtle.circle(100,90) #设置圆的半径和角度

turtle.color("blue")

turtle.circle(100,90)

turtle.color("yellow")

turtle.circle(100,90)

turtle.color("green")

turtle.circle(100,90)

turtle.done()

**课后作业**

1、编写代码，绘制一个由4种颜色组成的数字“8”

2.、turtle的前进是往哪个方向？（ ）

A、屏幕窗口的右边

B、屏幕窗口的左边

C、屏幕窗口的上边

D、屏幕窗口的下边

3、 a="python2"，b="python3",c=a+b,print(c)的结果是（ ）。

A、a+b

B、python5

C、c

D、python2python3

4、 turtle.circle(120,180)是绘制一个什么样的图形？（ ）。

A、半径为180的扇形

B、半径为120的半圆

C、半径为120的圆形

D、半径为180的圆形

5、下面print语句，哪一个是正确的用法？（ ）

A、print”(hello!)”

B、print(”hello!”)

C、print(”hello!＇)

D、print(”hello”!)